

Blender 常用快速鍵

物件模式(Object mode)	快速鍵
渲染顯示模式(圓形選單)	z
視角模式(圓形選單)	`
創造物件(選單)	shift + a
物件內容(選單)	right mouse button
選擇所有物件	a
清除選擇物件	aa
反相選取	ctrl + i
刪除(選單)	x
切換 Object/Edit mode	tab
精確地 Move, Rot, Scale	hold shift
增量式 Move, Rot, Scale	hold ctrl
獨立群選擇(選單)	shift + h
離開獨立群選擇	alt + h
切換成 X-Ray 顯示模式	alt + z
切換 Sidebar(屬性頁)	n
重複最後一次動作	shift + r

編輯模式(Edit mode)	快速鍵
Merge Verts Menu	alt + m
內容(選單)	right mouse button
刪除(選單)	x
擠出	e
擠出(選單)	alt + e
選擇模式切換成-頂點	1
選擇模式切換成-邊	2
選擇模式切換成-面	3
產生邊迴路	ctrl + r
選擇邊迴路	alt + left mouse button
選擇連結的頂點 / 邊 / 面	l
取消選擇連結頂點(邊或面)	shift + l
邊折痕	shift + e
多邊形方式填邊	f
比例編輯 (soft selection)	o
調整比例	middle mouse scroll while moving

雕刻模式(Sculpt mode)	快速鍵
畫筆(standard brush)	x
筆刷半徑調整	f
筆刷強度(堅硬程度)	shift + f
平滑筆刷	shift (hold)
壓平式筆刷	i
減除方向	ctrl (hold)

鍵盤對應

Windows / Linux	Mac
Shift	Shift
Alt	Option
Ctrl	Command

Windows 鍵盤與 Mac 鍵盤的按鍵對應定義可參考：

<https://support.apple.com/zh-tw/guide/mac-help/cpmh0038/mac>